

VODNÍ minihry

*Jak zpestřit koupání v řece či plavbu.
Vyzkoušejte následující hry.*



**KATKA KADEROVÁ -
- LIŠKA (22 let)**

Studuji Aj-Fj. Jsem zástupkyní hlavního kapitána, podílím se na přípravách celostátního setkání VS Navigamus a české výpravy na světové jamboree.

katka.kaderova@seznam.cz

LOVENÍ PRINCEZEN

Cíl: spolupráce, strategické myšlení; **věk:** žabičky, vlčata a starší; **potřeby:** špalky dřeva, popř. bójky na označení hranic území.

V mělké části rybníku, ideálně bahnitém, s členitým břehem, jsou rozmístěny princezny (špalky dřeva, nebo cokoli jiného, co plave). Proti sobě hrají dvě družstva a jejich úkolem je zachránit co nejvíc princezen tím, že je odnesou na břeh. Nesmí je přitom chytit hlídači, kteří odpovídají početně cca třetině hráčů (nejlépe roveři či vedoucí). Družstvo, které posbírá víc princezen, vítězí. Dobré je zpestřit hru tím, že

špalky mají různou barvu či velikost a mají tím různou bodovou hodnotu.

PRAMICE NA CUKROVÝ POHON

Cíl: týmová spolupráce, sebezapření, fair-play (přestat pádlovat, když mi dojde cukr); **věk:** skauti, skautky a starší; **potřeby:** pramice, vesty, pádla, cukr, lžíce; **prostředí:** rybník. Soutěžní posádky jsou tvořeny stejným počtem hráčů. Na povel si nasypou na jazyk lžící/kostku cukru. Cílem posádky je dojet co nejdál po trase. Pravidlo je jednoduché – každý může pádlovat tak dlouho, dokud má na jazyku cukr. Je vhodné, aby na každé pramici byl jeden kontrolor a hráči měli vyplazený jazyk. Když už nikdo nemá na jazyku cukr, závod se zastaví. Trasu volte odhadem.

RYBIČKY, RYBÁŘI JEDOU

Cíl: rozvoj strategického myšlení; **věk:** všechny věkové kategorie; **prostředí:** klidná voda. Tuhle hru zná snad každé malé dítě, ale málokdo si ji vyzkoušel ve vodě. Na začátku určíme jednoho rybáře – stojí na jedné straně území, ostatní jsou rybičky – na protější straně. Po rybářově zvolání „Rybičky, rybičky, rybáři jedou“ se všichni dají do pohybu, rybář má za úkol se dotknout co nejvíce rybiček, rybičky naopak se mu vyhnout. Ty, kterých se dotkne, se v příštím kole stávají také rybáři, ostatní zůstávají rybičkami a začíná další kolo. Konec hry – všichni jsou rybáři nebo až vyprší předem určený časový limit.

INZERCE ▼



Nevíte na kterou řeku?
Poradíme vám.
Hledejte na www.padlo.cz

DRONTE

PŮJČOVNA LODÍ
kanoe, rafty, kajaky, neopreny,
vesty a další vybavení.

Stálá půjčovna na řekách:
**BEROUNKA, SÁZAVA,
OHŘE, HRON, PRAHA.**
Dovoz i na jiné řeky.

pujcovna@dronte.cz www.dronte.cz tel.: 602 825 869