

Na počátku byla povodeň

Někteří jste zažili, všichni však viděli v televizi, jakou spoušť letos udělala na severu Čech povodeň, a to přelo jen asi tři dny (a pak ještě několikrát). A teď si představte, že kdysi prý takhle lilo čtyřicet dní a nocí v jednom kuse. Tenkrát voda nebrala jen domy, mosty a silnice, to už byly zatopené i větrné mlýny na kopcích. Jen jeden člověk s rodinou se zachránil, protože si včas postavil loď, o které zpívá Majdalenka.

Co zpívala
Majdalenka:

Stará archa



[Spirituál kvintet / Jan Vančura]

!: Já mám kocábku nárám , nárám ,
kocábku nárám , nárámnou :!

Pršelo a blejskalo se sedm neděl,
kocábku nárám , nárámnou,
Noe nebyl překvapeněj, on to věděl,
kocábku nárám , nárámnou.

R: !: Já mám kocábku nárám , nárám ,
kocábku nárám , nárámnou :!

Archa má cíl, je, archa má směr, je,
plavíme se k Araratu na sever.

!: Já mám kocábku nárám , nárám ,
kocábku nárám , nárámnou :!

Cham, Šem a Jafet byli bratři rodni,
kocábku nárám , nárámnou,
Noe si je pozval ještě před povodni,
kocábku nárám , nárámnou.

R:

Přikázal jim naložit ptáky, savce,
kocábku nárám , nárámnou,
ryby nechte, zachrání se samy hladce,
kocábku nárám , nárámnou.

R:

Přišla bouře, zlámala jim pádla, vesla,
kocábku nárám , nárámnou,
tu přiletěla holubice, snitku nesla,
kocábku nárám , nárámnou.

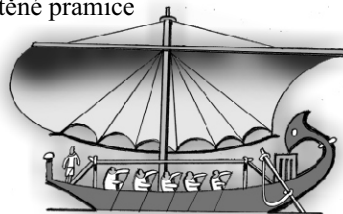
R:

Na břehu pak vyložili náklad celý,
kocábku nárám , nárámnou,
ještě že tu starou dobrou archu měli,
kocábku nárám , nárámnou.

R:



O egyptské královně **Hatšepsut** víme, že poskytla dotaci na stavbu první oplachtěné pramice



Nejstarší loď, jejíž jméno známe, byla **Argó**. Řečtí hrdinové na ní podnikli dálkovou plavbu až někam do Gruzie.



Tak to šlo dál a dál, až naši dědečkové zmenšili dřevěnou pískařskou pramici na pramičku, aby měli na čem skautovat



My dnes nejčastěji jezdíme na laminátové pramici **P550**, kterou pro vodní skauty vymyslel bratr Oskar.

MOD/K/RÉ STRÁNKY PRO VODNÍ VLČATA A ŽABIČKY 4/2010, PRO SÍŤ VODNÍCH SKAUTŮ VYDÁVÁ HLAVNÍ KAPITÁNAT VODNÍCH SKAUTŮ

mokrý stránky

všichni mluví na palubě

PRO VODNÍ SKAUTY A SKAUTKY

4/2010



Vítej na palubě, nováčku!
Seznámím tě s naší posádkou.
Posádka, pěšáci jí říkají družina,
je základní parta, kterou vede
kormidelník a zastupuje ho člunař.
Několik posádek tvoří oddíl, který
řídí kapitán, zastupuje jej palubní
a pomáhá jim lodivod, to je nejstarší
z nás. Několik oddílů tvoří přístav.
Proč si říkáme posádka?
Protože si při skautování hrajeme na
námořníky. Jistěže i my děvčata.
Nejsme tu kvůli krásným krojům, jak
by se mohlo zdát, jsme tu proto, že
nás vodní sporty zajímají a baví.
Kapitán říká, že každá vodní skautka
musí být správný chlap.

Majdalenka

Vítej na palubě, nováčku!
Seznámím tě s naší lodí.
Zdá se ti být maličká? Počkej, až
spolu pojedeme na putovní tábor,
uvidíš, že se do ní vejde náš celý svět.
Zatím si zapamatuj, kde je tvoje
místo, ze začátku to asi bude na
středáku, pamatuj si, že na sedačky se
nestoupá, není-li loď na vodě, tak se
na ní nesesadá a po ukončení plavby se
loď pečlivě umyje.
Kotvou naší lodi je dobře udržovaná
vázací čili koničkovačí šňůra. Nauč se
loď bezpečně uvázat a v případě
potřeby rychle odvázat.

Jonáš

HLAVNÍ ZÁSADA
JE TOHLE:

Na lodi stojí jeden,
mluví jeden
a velí jeden.

Dodržování toho
tě uchrání
před namočením.

Ahoj!

opis: Vezír

kresba: JOGGS

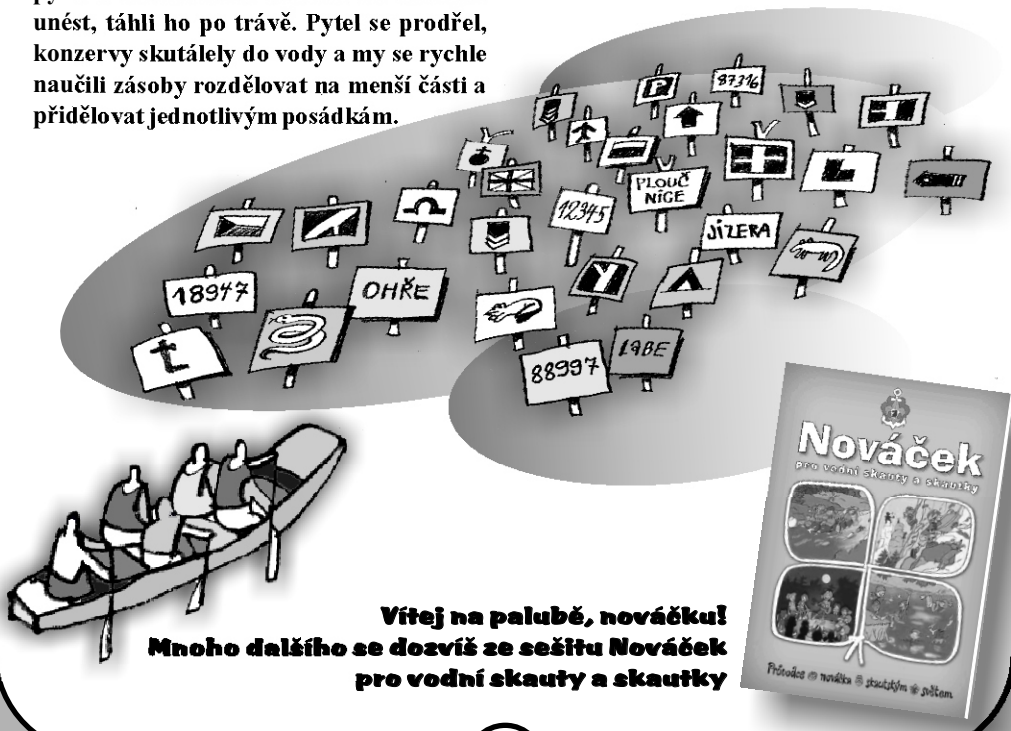


Z deníku Kapitána:

Už jsem jednou psal o buldočcích, což byli nováčci mladí, malí a velice čínorodí, do všeho byli hrr! A jak člověk nedával pozor, určitě v záchvatu nadšení něco vyvedli. Když bylo třeba něco podat z regálu, předháněli se, kdo na něj vyleze první. Regál se samozřejmě pod nimi zřítíl. Když jsem se zmínil, že je třeba vymalovat klubovnu, sehnali si někde primalex, štětku a klíče od klubovny. Bez říkání a bez dozoru vymalovali, kam dosáhli. Zbytek museli dokončit dospělí, protože starší skauti a roveři několik dní vytírali, umývali, vytírali a zase umývali podlahu, stoly, lavice, okna a dveře, protože to všechno buldočci nabílili také. Na puťáku se hned první den postarali o největší lodní pytel s konzervami. Protože ho nemohli unést, táhli ho po trávě. Pytel se prodřel, konzervy skutálely do vody a my se rychle naučili zásoby rozdělovat na menší části a přidělovat jednotlivým posádkám.

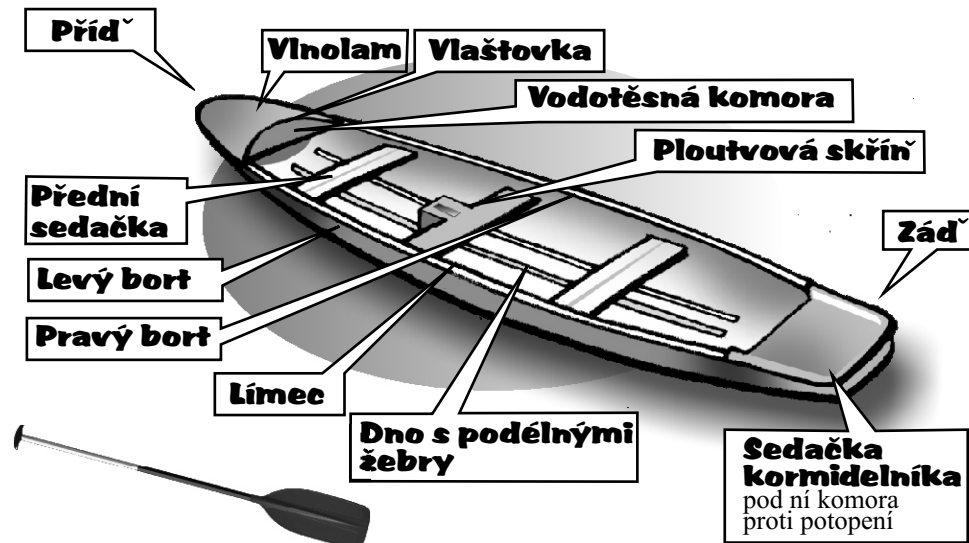
Zahrajte si s námi Kimovka na vodě

Kimovka je hra na pamatování. Rozmístíte kolem vody **28** kolíků s tabulkami, na nichž jsou v různém pořadí čtyři pětimístná čísla, čtyři mapové značky, čtyři značky vodácké kilometráže, čtyři jména řek, čtyři obrázky (nebo alespoň názvy) vodních živočichů, čtyři různá funkční označení vodních skautů, čtyři vlajky. Posádka vyráží bez tužky a papíru, hledají tabulky a pamatují si, co na nich je. Vyhrává posádka, která v nejkratším čase absolvuje okruh a v cíli do tabulky vypíše obsah všech tabulek. Hra procvičuje rychlost i týmovou práci posádek (ku př. si mezi sebou určí, kdo si co má pamatovat). Skupiny pojmů obměňujte podle toho, jakou část skautského výchovného programu chcete procvičit a upevnit.



Vítej na palubě, nováčku!
Mnoho dalšího se dozvíš ze sešitu **Nováček**
pro vodní skauty a skautky

POPIS PRAMICE P550



ROZMÍSTĚNÍ POSÁDKY

